

华南师范大学美术学院首届趣味运动会项目及规则

【项目 1】飞盘九宫格



人数：5 人/队

玩法：每支队伍派出 5 名队员轮流进行挑战。每名队员有 5 次站在线外投掷飞盘的机会，登记个人成功投掷飞盘入网的分值之和，累计 5 名队员的成绩，分值越高，名次越前。

【项目 2】毛毛虫



人数：8 人/队

玩法：8 名队员在起点准备。比赛哨声响起后，队员骑上毛毛虫从起点到折返点，到达折返点后队员**原地转身（道具不用掉头）**，然后骑毛毛虫从折返点回起点，当队员和道具全部过起点线时，比赛结束，停止计时。

规则：1、采用计时排名制，用时越少，名次越前。

2、折返时，队员和道具必须在折返线外才能进行队员原地转身骑毛毛虫折返。

【项目 3】众星捧月



人数：8 人/队

玩法：8 名队员分成两组，每组 4 人（其中 1 名负责捡球，其余 3 名负责牵拉颠球）分别在起点和接力点准备。比赛哨声响起后，第一组通过不断颠球前进从起点到接力点，更换第二组折返不断颠球从接力点回起点，当队员和道具全部过起点线时，比赛结束，停止计时。

规则：1、采用计时排名制，用时越少，名次越前。

- 2、更换接力队员时，队员和道具必须在接力线外才能进行队员更换接力。
- 3、过程中瑜伽球掉地，牵拉颠鼓的队员原地站定，等待捡球的队员把瑜伽球捡回放上颠鼓，重新把瑜伽球颠起后，才能继续前进。
- 4、过程中，瑜伽球必须要不断颠起前进。

【项目 4】妙笔生辉



人数：6 人/队

玩法：每支队伍派出 6 名队员参赛，4 名队员为写字组，2 名队员为扶板组。哨声开始前，4 名队员在起点举起着特制充气笔，哨声响起后，4 名队员举着充气笔向写字板处冲刺，到达写字板蘸墨水写下规定的文字，当所有文字都写完，比赛结束，停止计时。

规则：

- 1、采用计时排名制，时间越短，名次越前。
- 2、队员所写文字必须是规定文字，且能清晰识别，否则需要将不符要求的文字重写。
(文字是否符合要求由现场裁判判定)

【项目 5】枕头大战



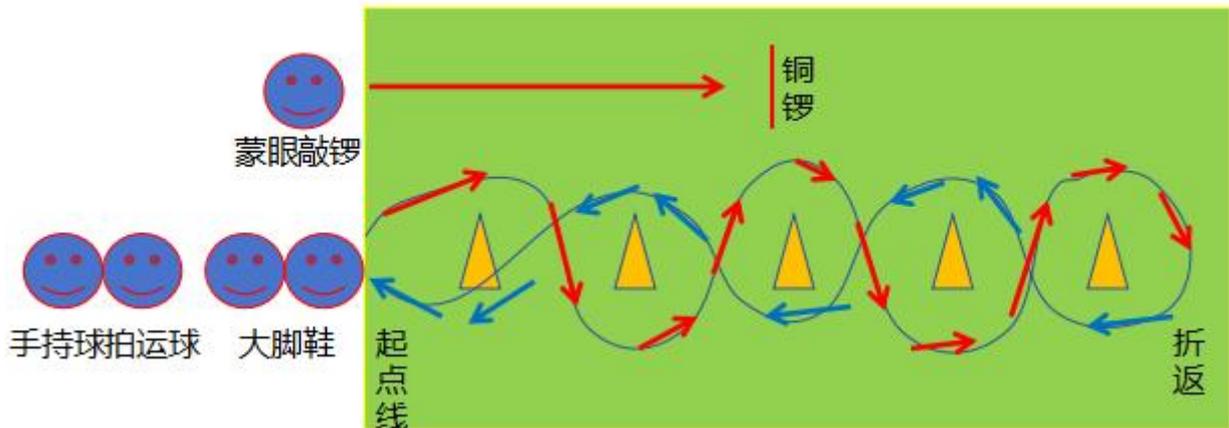
人数：8 人/队

玩法：比赛区域分成两个区，每个区域各有彩色枕头 35 个。比赛开始后，在限定时间内（2 分钟），队员相互将自方区域的枕头抛向对方区域，减少自方区域的枕头数量。

规则：

- 1、采用限时计数制，比赛结束后，清点队伍所在区域的枕头数量，枕头数量越少，名次越前。
- 2、队伍间需要正面对战，不得囤积枕头等消极行为。
- 3、结束哨声响起后，双方停止丢枕头，并迅速离开赛区。
- 4、结束哨声响起后，枕头掉落在两个区域之间，若压线，则看枕头比重偏向哪边就属于哪边的。

【项目 6】携手并肩接力挑战赛



人数：5 人/队

玩法：哨声响起前，5 名队员在起点排成一列纵队做准备。第一、二名队员负责穿大脚鞋奔跑接力，第三、四名队员负责手持球拍运球接力，第五名队员负责蒙眼敲锣。哨声响起后，第一名队员穿戴好大脚鞋先出发，绕雪糕桶成“S”型前进至折返点，再绕雪糕桶成“S”型返回起点，然后脱下大脚鞋给到第二名队员，第二名队员穿戴好出发，用同样的方式返回起点后，第三名队员手持球拍运球出发，绕雪糕桶成“S”型前进至折返点，再绕雪糕桶成“S”型返回起点，然后把球拍和球给到第四名队员，第四名队员手持球拍运球出发，用同样的方式返回起点后，第五名队员在队友的声音引导下向着中间的铜锣出发，当敲响铜锣，比赛结束，停止计时。

规则：

- 1、采用计时排名制，用时越少，名次越前。
- 2、球拍运球，哪里掉球就原地把球捡起继续运球前进。
- 3、蒙眼敲锣，队友不允许进入赛道引导，只能站在起点进行声音引导。
- 4、不能少绕雪糕桶，哪里少绕回到哪里重新绕。