**2020-2021年度课外科研一般课题一览表(本科生组)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学院 | 编号 | 项目名称 | 项目类别 | 学科类别 | 项目负责人 | 其他作者 | 指导老师（职称） |
| 软件学院 | 20RJGC05 | 微博文本情感分析研究 | 科技发明制作 | 信息技术 | 陈丽文 | 赖媛媛、陈悦 | 曾碧卿  （教授） |
| 软件学院 | 20RJGC06 | 基于CNN与GAN的视频换脸系统 | 科技发明制作 | 信息技术 | 杨泽祺 | 陆广耀、刘坚豪、王文威 | 潘家辉（副教授）、  罗胜舟（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC09 | 视界——基于人脸识别的智能监控系统 | 科技发明制作 | 信息技术 | 蔡洪华 | 蔡家乐、卢伊虹、邢森淼、张信宇、谢正炫 | 冼广铭（副教授） |
| 软件学院 | 20RJGC10 | AI面试官 | 科技发明制作 | 信息技术 | 郑惠婷 | 冷静、顾思睿、黄延桂 | 彭丰平（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC11 | 基于Cocos Creator 的粤语文化小游戏开发 | 科技发明制作 | 信息技术 | 陈希杰 | 叶健俊、周宝怡、李倩筠 | 李琴（中级实验师） |
| 软件学院 | 20RJGC12 | 基于手部定位的VR健身类游戏开发——Live Earth | 科技发明制作 | 信息技术 | 陈志铭 | 林昌平、扶思思、张荧、黎贝思 | 张洋（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC13 | 基于创造主题的微信小游戏的设计与实现 | 科技发明制作 | 信息技术 | 许梓谕 | 陈澍、吴霖兆、董建宇、陈博麟 、 吴妙慧 | 杨桂芝（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC14 | 基于文本挖掘的智慧政务平台 | 科技发明制作 | 信息技术 | 许志铭 | 黄泽祺 | 曾碧卿（教授） |
| 软件学院 | 20RJGC16 | 基于VR全景技术舞狮小程序 | 科技发明制作 | 信息技术 | 周启东 | 邓任丰 | 李琴（中级实验师） |
| 软件学院 | 20RJGC17 | 基于语音识别的古诗词学习指导小程序 | 科技发明制作 | 信息技术 | 叶凯涛 | 曾咏欣、杨浩昕、高晖楠 | 苏意玲（中级） |
| 软件学院 | 20RJGC18 | 基于注意力机制的图像 检索 | 科技发明制作 | 信息技术 | 陈学琛 | 彭慧玲、李熠裕、吴涛 | 梁军（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC19 | 股掌之中—基于 CNN-LSTM 神经网络模型的股票 预测平台 | 科技发明制作 | 信息技术 | 吴佳武 | 陈剑声、刘金明、黎嘉豪 | 潘家辉（副教授） |
| 软件学院 | 20RJGC20 | 基于图像与自然语言相融合的情感分析算法研究 | 科技发明制作 | 信息技术 | 龙嘉濠 | 李鑫鹏、李雄彬、熊传炜 | 丁美荣（副教授） |
| 软件学院 | 20RJGC21 | 基于GCN和GAT的社交推荐 | 科技发明制作 | 信息技术 | 王子文 | 余宁滔 何怡晖 贝文锋 | 刘刚（博士、讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC22 | 聊天机器人软件研究与开发 | 科技发明制作 | 信息技术 | 关运鸿 | 符卓凡 茹熠明 崔智灏 | 吴干华（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC23 | 基于Cocos Creator的鸟与人类微信小游戏——BirdEating | 科技发明制作 | 信息技术 | 林勉芬 | 陈泓、姜文婷 | 杨桂芝（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC24 | 基于Unity3D的模拟历史灾害逃生游戏 | 科技发明制作 | 信息技术 | 苏成志 | 刘棋斌、方海瀛、黄海鹏、余富权 | 张洋（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC25 | 基于混合算法的电影推荐系统 | 科技发明制作 | 信息技术 | 黄世杰 | 郑梓烨、关天元、陈廷墀、傅浚铭、陈国仲 | 刘帅（副研究员） |
| 软件学院 | 20RJGC26 | 基于大数据的个性化旅游推荐小程序系统 | 科技发明制作 | 信息技术 | 马启伟 | 强宇轩、张嘉城、汪杰烽、林仲浩 | 张承忠（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC27 | 基于生成对抗网络的图像修复系统 | 科技发明制作 | 信息技术 | 刘振鑫 | 杨锋威、岑泳德、马志豪 | 汪红松（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC28 | 基于Cocos Creator的鸟与人类主题的微信小游戏 | 科技发明制作 | 信息技术 | 王子乔 | 卢若彤、陈心影、卢子怡 | 张承忠  （讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC29 | 基于Unity3D的古代建筑类游戏开发 | 科技发明制作 | 信息技术 | 郑颖琳 | 叶锦洲 | 汪红松（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC30 | 新浪微博互动预测系统 | 科技发明制作 | 信息技术 | 何志灼 | 吴迪、朱瑛铭、郭佩玲 | 曲超（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC32 | 基于微信小游戏的识字app—舞墨 | 科技发明制作 | 信息技术 | 刘良鑫 | 谢淦煜、余得绪 | 邹竞辉（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC33 | “农卖出山” | 科技发明制作 | 信息技术 | 何天隆 | 吴克嗣、罗嘉欣、李彤 | 李小亚（讲师、博士） |
| 软件学院 | 20RJGC34 | 基于Cocoscreator的传统文化小游戏 | 科技发明制作 | 信息技术 | 陈若冰 | 陈汝昊 | 陈赣浪（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC35 | 评价对象情感分类研究 | 科技发明制作 | 信息技术 | 曾海明 | 苏淮锰、陈贞德、陈丹彤 | 杨会平（副研究员） |
| 软件学院 | 20RJGC36 | “勿忘”——多功能备忘记事本app | 科技发明制作 | 信息技术 | 何泳良 | 李志成、林晓东、香南斌 | 李小亚（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC37 | 基于大数据的“为爱导航”寻人平台的设计与实现 | 科技发明制作 | 信息技术 | 黄金龙 | 朱靖  曾尚仁 | 邱丽娜（特聘研究员） |
| 软件学院 | 20RJGC38 | 基于卷积神经网络的医学图像分类 | 科技发明制作 | 信息技术 | 胡沛晴 | 王霖竟 | 刘刚（博士、讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC39 | 基于Spring Boot的时间任务管理App | 科技发明制作 | 信息技术 | 潘锐鸿 | 吴志锐 | 许烁娜（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC40 | 基于基础词典扩展的酒店 评论情感分析 | 科技发明制作 | 信息技术 | 冯伟森 | 黄荣翔 、罗嘉俊 | 颜俊松（实验师） |
| 软件学院 | 20RJGC41 | 商品评论情感分析系统设计与实现 | 科技发明制作 | 信息技术 | 梁贤楷 | 蔡志培、章概煜、胡廷灏、陈梓立 | 杨会平（副研究员） |
| 软件学院 | 20RJGC42 | 基于生成对抗网络的文本生成人脸图像 | 科技发明制作 | 信息技术 | 王悦琛 | 何智聪、陈俊麒、赖亿强 | 苏海（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC43 | 基于卷积神经网络的图像隐写术 | 科技发明制作 | 信息技术 | 董湘 | 凌人杰、王业仲、黄灿桦 | 申淑媛（讲师） |
| 软件学院 | 20RJGC44 | “吱趣”——一款基于python Flask框架的校园交易小程序 | 科技发明制作 | 信息技术 | 陈继源 | 冷 月、马一鸣、钟子乐、李杰鸿、陈言蹊 | 苏意玲（中级） |